



Spielanleitung • Rulebook • Règle du jeu • Spelregels • Instrucciones • Istruzioni

Meine ersten Spiele



Fütter mich!



Nibble Munch Crunch • Animo Miam

Dieren voederen • ¡Mmm...tengo hambre! • Che cosa mangia?

Copyright **HABA**[®] - Spiele Bad Rodach 2020

Mis primeros juegos

¡Mmm...tengo hambre!

Una pequeña colección de juegos para 1 - 5 cuidadores y cuidadoras noveles de animales a partir de los 2 años.

Autora: Annemarie Wolke
Ilustraciones: Elke Broska
Duración de una partida: aprox. 5 minutos

Queridos papás y queridas mamás:

Les felicitamos por la compra de este juego de la serie «Mis primeros juegos». Se han decidido ustedes por el juguete correcto y con él van a abrirle a su hijo o a su hija muchas perspectivas para desarrollarse jugando. Estas instrucciones les ofrecen muchos consejos y sugerencias sobre cómo pueden ir descubriendo juntos el material de juego y emplearlo. Al jugar se fomentan diferentes capacidades y habilidades: la motricidad fina, la concentración, el lenguaje, la observación precisa así como la clasificación de los colores y de las diferentes formas. Ahora bien, jugando, lo que se obtiene sobre todo es ¡mucho diversión! El aprendizaje se produce, por tanto, como de pasada y casi por sí solo.

Les deseamos que se diviertan mucho jugando juntos. Sus inventores de juegos para niños y niñas



1. Juego libre

En el juego libre, su hijo o su hija se entretiene con el material de juego. ¡Jueguen ustedes también! Exploren conjuntamente las ilustraciones de las fichas y las piezas de madera. Cuéntenle a su hijo o a su hija lo que se ve en las fichas. Muestran qué formas y qué colores tienen las piezas de madera y lo que representan. Pongan las piezas de madera en sus pequeñas manos para una mejor comprensión. Dejen que su hijo o su hija encaje las piezas de madera en las fichas de las distintas formas al tiempo que le hacen comentarios sobre la clasificación. Para algunas piezas es importante la orientación para que encajen. En caso necesario corrijan con un talante positivo, diciendo por ejemplo: «Mira, la hierba no encaja así del todo en el comedero. ¿Está bien así de verdad?». A continuación pueden clasificar la ficha de color. Al hacerlo pronuncien el nombre de los colores. De esta manera fomentarán el lenguaje y el vocabulario, la motricidad fina y la atención de su hijo o de su hija. Hablen con su hijo o su hija acerca de qué comida comen los animales. Denle suficiente tiempo para responder y sean pacientes en el caso de que les parezca que tarda demasiado tiempo en reaccionar o si necesita ayuda para una clasificación correcta. Cada niño y cada niña es diferente y solo la práctica hace al maestro. Una vez que su hijo o hijo esté familiarizado con la clasificación del material de juego, podrán comenzar con las primeras reglas de juego.



Para aquellos niños y niñas que ya conozcan el material de juego, también podrán hacerles preguntas sobre los detalles. Algunos ejemplos: *¿Qué comen los gatos? ¿Qué animal se ve aquí? ¿Qué color es este? ¿Qué otras cosas comen estos animales?* También pueden inventarse conjuntamente los nombres de los animales. Esto fomenta la imaginación y la empatía.



Contenido del juego

5 piezas de madera (1 zanahoria, 1 hierba, 1 pescado, 1 queso, 1 hueso), 5 fichas de animales (dorso azul), 5 fichas de formas diferentes (dorso amarillo), 5 fichas de colores (dorso rojo), 1 instrucciones del juego



2. ¿Qué comen los animales?

Un cooperativo juego de clasificación en el que los niños y las niñas siempre ganan. Un juego para 2 - 5 jugadores para conocer juntos los diferentes animales y sus comidas respectivas.

Antes de empezar

Coloquen todas las piezas de madera a un lado de la superficie de juego. Apilen las fichas de animales (dorso azul) boca abajo en el centro de la mesa. Extiendan en el centro de la mesa boca arriba las fichas de las diferentes formas y colores, separadas unas de otras.



Vamos a jugar

Se juega por turnos en el sentido de las agujas del reloj. Comienza dando la vuelta a la primera ficha de la pila quien más recientemente haya dado de comer a un animal.

Pregunten a su hijo o a su hija: ¿Qué animal ves aquí?

El niño o la niña dirá el nombre del animal de la ficha. Si lo dice correctamente, se le elogiará a lo grande. Ayúdele un poquito si no sabe cómo se llama ese animal.

Pregunten ahora a su hijo o a su hija: ¿Qué come este animal?

El niño o la niña dirá el nombre de la comida y buscará la correspondiente pieza de madera. Pueden ayudarle en el caso de que tenga dificultades. Ahora el niño o la niña buscará la ficha con la forma correspondiente en el centro de la mesa y encajará la pieza de madera en la ficha de forma geométrica. A continuación pondrá la ficha de forma geométrica con la pieza de madera encima de la ficha de color correspondiente. La mejor forma de hacerlo es utilizando ambas manos. De esta manera se origina una pequeña pila. Ayúdenle en la clasificación y en el manejo en caso de que sea realmente necesario.

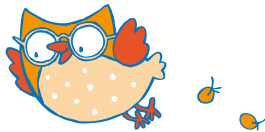
Al final, el niño o la niña empujará la pila con la comida hacia la ficha destapada del animal. ¡Bravo! ¡Has dado de comer al animal y está contento!

A continuación es el turno del siguiente jugador o jugadora que dará la vuelta a la siguiente ficha de animal.

Final del juego

La partida acaba en el momento en el que se ha dado de comer su comida a los 5 animales. ¡Yuju, todos los animalitos han quedado satisfechos!

Alegarse junto a otras personas nos hace fuertes emocionalmente y nos procura buen humor. Refuerza a los niños y a las niñas en su actividad y fomenta la cohesión en la familia o en el grupo en el que se juega.



3. ¿Quién come esto?

Un juego de memoria sobre las comidas de los animales, para 2 - 5 niños y niñas.

Antes de empezar

Todos eligen una de las piezas de madera. A continuación, cada niño o niña cogerá la correspondiente ficha con esa forma, encajará la pieza de madera y se la colocará delante. Mezclen todas las fichas de animales y todas las fichas de colores boca abajo y colóquenlas en el centro de la mesa. Las piezas de madera y las fichas con las formas restantes no se necesitarán y se dejarán en la caja del juego.



Vamos a jugar

Se juega por turnos en el sentido de las agujas del reloj. Comienza dando la vuelta a una ficha de animales o a una ficha de colores del centro quien más recientemente haya acariciado a un animal.

Pregunten a su hijo o a su hija: ¿Qué se ve en la ficha?

El niño o la niña dirá el nombre del animal o del color. Si lo dice correctamente, se le elogiará a lo grande. Ayúdenle si todavía le cuesta un poco reaccionar.

Pregunten a su hijo o a su hija: ¿Encaja el animal / el color con tu comida?

- ¿Sí?
¡Estupendo! El niño o la niña colocará la ficha de animal o de color con su comida.
- ¿No?
¡Lástima! Todos memorizarán bien lo que aparece en esa ficha. Se volverá a dar la vuelta a la ficha.

A continuación es el turno del siguiente jugador o jugadora y dará la vuelta a una ficha cualquiera del centro.

Final del juego

La partida acaba en el momento en que un jugador o jugadora haya completado el conjunto entero con la ficha de animales y la ficha de colores. Ese animal se pondrá muy contento con la comida. Los demás jugadores y jugadoras podrán seguir jugando, por supuesto, hasta que todos hayan reunido sus correspondientes fichas.



🇩🇪 Liebe Kinder, liebe Eltern,

nach einer lustigen Spielerunde fehlt diesem HABA Spiel plötzlich ein Teil des Spielmaterials und es ist nirgendwo wiederzufinden? Kein Problem! Unter www.haba.de/Ersatzteile können Sie nachfragen, ob das Teil noch lieferbar ist.

🇺🇸 Dear Children and Parents,

After a fun round, you suddenly discover that a part of this HABA game is missing and nowhere to be found? No problem! At www.haba.de/Ersatzteile you can find out whether this part is still available for delivery.

🇫🇷 Chers enfants, chers parents,

Après une partie de jeu amusante, vous vous rendez compte qu'il manque soudain une pièce au jeu HABA et vous ne la trouvez nulle part. Pas de problème ! Vous pouvez demander via www.haba.de/Ersatzteile si la pièce est encore disponible.

🇳🇱 Beste ouders, lieve kinderen,

Na een leuke spelronde ontbreekt plotseling een deel van het spelmateriaal en is niet meer te vinden. Geen probleem! Onder www.haba.de/Ersatzteile kunt u altijd navragen of het nog verkrijgbaar is.

🇪🇸 Queridos niños y niñas, queridas familias:

Después de una entretenida ronda de juego se descubre repentinamente que falta una pieza del material de juego que no se puede encontrar en ninguna parte. ¡Ningún problema! En www.haba.de/Ersatzteile podrá consultar si esta pieza está disponible como repuesto.

🇮🇹 Cari bambini e cari genitori,

dopo una divertente partita improvvisamente manca un pezzo di questo gioco HABA e non si riesce a trovare da nessuna parte? Nessun problema! Sul sito www.haba.de/Ersatzteile (ricambi) potete chiedere se il pezzo è ancora disponibile.

