

es ¿Quién soy? 4 Friends - Instrucciones del juego

Contenido del juego:

2 tableros de juego
44 tarjetas (22 rojas y 22 verdes)
22 tarjetas blancas de adivinanza

Preparación del juego:

Ambos jugadores se sientan uno frente al otro. Cada jugador recibe un tablero de juego y las 22 cartas del mismo color, que se colocan en las ranuras del tablero. Se barajan las cartas blancas de adivinanza. A continuación, cada jugador toma una carta blanca de adivinanza boca abajo y la coloca en la posición libre que le queda.

Objetivo del juego:

El objetivo es adivinar la cara misteriosa de la carta blanca de adivinanza del oponente antes de que éste adivine su propia cara.

Desarrollo del juego:

El jugador más joven comienza el juego preguntando al otro jugador por una característica que pueda dar

conclusiones sobre la persona secreta de su tarjeta blanca. Asegúrese de que se trata de una pregunta que sólo puede responderse con un "sí" o un "no". Por ejemplo, una pregunta podría ser: "¿Su persona lleva gafas? Si el jugador responde "sí", el que pregunta sabe que todas las caras sin gafas están eliminadas. Las cartas de persona correspondientes a las que se aplica esta característica se voltean en el tablero del propio jugador. Si, por el contrario, el otro jugador responde "No", de nuevo se pueden eliminar todas las caras con gafas.

A continuación, le toca al segundo jugador hacer una pregunta y, en función de la respuesta, voltear las caras correspondientes de su tablero. De este modo, el juego se va alternando y pregunta a pregunta se va cerrando el círculo sobre la persona buscada. En cuanto sea el turno de un jugador y se cree conocer a la persona que busca su oponente, puede expresar sus sospechas. Si acierta, gana el juego. Si la respuesta es errónea, el juego continúa hasta que alguien adivine la cara de la tarjeta blanca.

